# Gunslinger

Soll hauptsächlich mit Autoattacks gespielt werden. Fähigkeiten können generell aufgeladen werden um mehr schaden zu machen (maximal 3/4/5 Sekunden?). Fähigkeit ausführen, stehen bleiben und laden, ausführen (Noch unsicher, ob gedrückt halten oder zwei Mal drücken).

## Q

Schuss durch Gegner hindurch (Wie Caitlyn [LoL] Q).  
Hat eine Range in der das Projektil durch Gegner fliegt und allen Schaden macht, die es trifft. Durch aufladen erhöht sich der Schaden.

## W

Bufft Attackspeed und Critchance. Der Buff kostet beim aktivieren einmalig und danach durchgehend pro Sekunde Mana, bis man wieder ausschaltet.

## E

Stun Granate, die Gegner in einem kleinen Umkreis stunned (ähnlich wie McCree [Overwatch]). Aufladen erhöht Zeit/Radius des Stuns.

## R

Läd starken Schuss auf, welcher durch Anklicken von Gegnern in der Range seine Ziele erhällt (ähnlich wie McCree Ult [Overwatch], bloß werden die Ziele durch das Anklicken ausgewählt). Längeres aufladen erhöht den Schaden. (Vielleicht maximal 6 Ziele?)